

Backgammon Teerenpeli Open 2026

Suomen Backgammon- yhdistyksen kisasirkus saapuu jälleen Tampereelle!

Turnaukseen osallistuminen edellyttää Suomen Backgammon-yhdistyksen jäsenyyttä. Jäsenmaksu päätettiin yhdistyksen vuosikokouksessa 27.1.2026. [Jäsenmaksu | Suomen Backgammon ry.](#)

Koska?

Lauantaina 26.9.2026

Missä?

Gastropub Teerenpeli, alakerta
Hämeenkatu 25, Tampere
[Teerenpeli – Teerenpeli Tampere](#)

Miten?

Suomen Backgammon- yhdistyksen hallitus uudistaa vuonna 2026 sarjarakennetta siten, että pääsarjan profiilia nostetaan korottamalla osallistumismaksuja sekä pidentämällä matsipituuksia. Pyrkimyksenä on, että matsit olisivat vähintään 7 pisteen pituisia. Tällöin ne voidaan myös hyväksyttää BMAB-laskentaan. Pelaajamäärä toki asettaa reunaehdoja etenkin yhden päivän kisoissa, mutta pitkät matsit ovat keskeinen pyrkimys. Suomalaiset pelaajat ovat ruvenneet saamaan grand master- statuksia ja sellaisten pelaajien joukko on kasvanut, jotka suhtautuvat backgammoniin erittäin kunnianhimoisesti ja joiden harjoittelu on laadukasta ja säännöllistä. Haluamme tarjota kovatasoisen pääsarjan, jossa taitoelementti korostuu pidempien matsipituuksien myötä. Pääsarjaan voi osallistua kuka tahansa, kunhan jäsenmaksu on maksettu. Pelaajat, joiden keskimääräinen PR on todistetusti (BMAB, WBIF) alle 6.5 eli he ovat BMAB rankingissa Master-tason pelaajia, voivat osallistua ainoastaan pääsarjaan. Kellot tietysti käytössä, 2 min / piste + 12 sekuntia.

Välisarja muistuttaa panokseltaan ja formaatiltaan edellisten vuosien pääsarjoja ja palvelee mm. pelaajia, jotka eivät ole enää aivan vähän pelanneita, mutta joille pääsarja ei syystä tai toisesta tunnu oikealta sarjalta. Välisarja on tarkoitettu pelaajille, joiden keskimääräinen PR on jossain 6.5 ja 12.5 välillä. Sarjassa käytetään kelloja, aika-asetus 3 min / piste + 12 sekuntia. Jos se sopii kummallekin pelaajalle, voidaan myös käyttää aika-asetusta 2 min / piste + 12 sekuntia.

Vähän pelanneiden sarja toimii matalan kynnyksen kisana, johon voi tulla kokeilemaan millaista turnauksessa pelaaminen on. Sarja on tarkoitettu vasta-alkajille tai pelaajille, joiden keskimääräinen PR on yli 12.5. Kohtuullinen osallistumismaksu ja formaatti esim. round robin, jolloin pelattavaa tulee kuitenkin mukavasti. Jotta kellot tulisivat tutuksi, käytetään niitä myös vähän pelanneiden sarjassa: 3 minuuttia / piste + 12 sekuntia. Miettimisaikaa on sen verran, että matsien ei pitäisi päättyä ajan loppumiseen. Jos näin kävisikin, kertoo se vain siitä, että vielä täytyy treenata pelaamisen sujuvuutta.

Eri sarjoihin asetetut PR-ehdot osallistumiselle eivät välttämättä ole joka tilanteessa yksiselitteisiä ja siksi turnauksen johtaja tai jury tekee lopullisen päätöksen siitä, mihin sarjaan kukin pelaaja voi osallistua. Pelaajien ei tarvitse pelata saman kauden aikana aina samassa sarjassa, jos PR-ehto vain mahdollistaa sarjojen välillä liikkumisen. Johtoajatuksena sarjarakenteessa on se, että pelaajien vahvuuserot olisivat kohtuulliset ja siten pelaaminen mielekkäämpää kaikille.

Pääsarja

max. 8 pelaajaa	Round robin 7 p. tai tuplaeliminaatio 9 / 7 p.
9 – 16 pelaajaa	Ensin swiss 3 x 7 p., josta putoaa kahdella tappiolla (tuplaeliminaatio). Swissistä selvinneille pudotuspelit (single-eliminaatio), matsit vähintään 7 pisteeseen. Swississä puhtaalla pelillä 3/3 saa joko byen pudotuspeleihin tai jos se ei ole mahdollista, 5 % palkintopotista.
17 – 32 pelaajaa	progressiivinen conso: 9 / 5 p. matsit

Välisarja

Turnauksen formaatti on swiss, jonka jälkeen parhaiten pärjäneet etenevät pudotuspeleihin ja loput consolationiin eli consoon, jotka molemmat pelataan cup-kaavioina. Edellytyksenä, että sarjassa on vähintään 7 pelaajaa. Jos käy niin kehnosti, että jäädytään tämän alle, formaatti on round robin 7 p. Lisäksi osallistumismaksuun sisältyy 1 pisteen cup eli DMP-turnaus. Turnaus pyöritetään Drawboss-ohjelmalla.

Kaikki pelaavat ensin joko 3 x 7 pisteen swissin (jos pelaajia on 7–16) tai 4 x 5 pisteen swissin (jos pelaajia on 17–32). Pelaajien paritus pyritään toteuttamaan siten, että samoissa voittomäärissä olevat pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Pelaajat voivat kohdata toisensa vain kerran swissin aikana. Jos pelaajia on pariton määrä, bye eli ilmainen voitto arvotaan pelaajalle, jolla on vähiten voittoja. Jos pelaaja on saanut byen swissin aikana, hän ei voi saada sitä puolivälierissä.

Play-off:

- Swissin jälkeen puhtaalla pelillä pääsee suoraan semi-finaaleihin (7 p.)
- Swissin jälkeen yhden tappion kärsineet pelaavat puolivälierissä cup-kaavion ja täyttävät loput semi-finaalipaikat. Sarjan finaali pelataan 7 pisteeseen.

Conso (3p.)

- Pelaajat, jotka eivät päässeet pudotuspeleihin swissin jälkeen pelaavat cup-kaavion (ns. seeded cup). Kaavion ranking muodostuu swissin tulosten perusteella. Kaavion voittaja on conson semi-finalisti # 1.
- Play-offin puolivälierissä hävinneet pelaavat cup-kaavion, jonka voittaja on conson semi-finalisti #3
- Play-offin semi-finaaleissa hävinneet kaksi pelaajaa täyttävät kaksi jäljellä olevaa conson semi-finaalipaikkaa #2 ja #4.
- Conson finaali 5 pisteeseen

Kaikki muut pelaajat putoavat lopulta consoon, paitsi sarjan finalistit.

Mitä paremmin pärjääät swississä, sitä paremmat asemat saat pleijareihin ja consoon!

Vähän pelanneiden sarja

max. 6 pelaajaa round robin (kaikki kaikkia vastaan), 5 p. matsit
7 – 16 pelaajaa tuplaeliminaatio, matsit 5 / 3 p.

4 pelaajan 5 pisteen jackpotteja on tarjolla läpi turnauksen. Kello-optio.

HUOM! Turnauksen johtaja pidättää oikeuden laskea tai nostaa matsien pistemääriä kaikissa sarjoissa, jotta pysytään aikataulussa.

Kellon käyttö:

Suomen Backgammon ry. teki vuoden 2020 lopulla periaatepäätöksen ryhtyä käyttämään kelloja turnauksissa. Kansainvälisesti kellojen käyttö on kiinteä osa kilpailubackgammonia. Muutos tekee toiminnastamme uskottavampaa ja ryhdikkäämpää sekä terävöittää matsien tunnelmaa. Yhdistyksellä on kymmenkunta kelloa, mutta otathan oman kellosi mukaan, jos sinulla sellainen on. Puhelimeen saa myös ladattua kello-ohjelmia.

Pääsarjassa käytetään kelloa ja aika-asetusta 2 min. / piste + 12 sekunnin siirtoaika.

Esimerkiksi 7 pisteen matsissa kummallakin pelaajalla on 14 minuuttia perusaikaa sekä ylimääräiset 12 sekuntia jokaista siirtoa kohti. Vasta kun tämä 12 sekuntia on kulunut, alkaa 14 minuutin perusaika kulua. Jos perusaika loppuu, häviää matsin.

Välisarjassa käytetään kelloa ja aika-asetusta 3 min. / piste + 12 sekunnin siirtoaika.

Jos se sopii kummallekin pelaajalle, voidaan myös käyttää aika-asetusta 2 min. / piste + 12 sekunnin siirtoaika.

Vähän pelanneiden sarjassa käytetään myös kelloja, aika-asetus 3 min. / piste + 12 sekunnin siirtoaika.

Mihin aikaan?

12 – 12.30	Rekisteröityminen kaikkiin sarjoihin
12.30 – 12.45	Avajaispuhe ja peliparien arvonta
12.45	Kaikki sarjat alkavat!
~ 17.30 – 18.30	Tunnin illallistauko
18.30	Turnaus jatkuu
21	Yksityistilaisuus päättyy
23	Turnaus päättyy (arvio ja pyrkimys)

Kuinka paljon?

Vain käteinen käy maksuvälineenä!

<u>Pääsarja:</u>	120 € (110 € pottiin + 10 € rekisteröintimaksu)
Vapaaehtoiset sivupotit:	A: 20 €
	B: 40 €
	C: 140 €

Pelaajat voivat osallistua 0, 1 tai 2 sivupottiin.

Kahteen sivupottiin osallistuttaessa ainoastaan A+B tai B+C.

<u>Välisarja:</u>	50 € (40 € pottiin + 10 € rekisteröintimaksu)
Vapaaehtoiset sivupotit:	A: 20 €
	B: 30 €
	C: 50 €

Pelaajat voivat osallistua 0, 1 tai 2 sivupottiin.

Kahteen sivupottiin osallistuttaessa ainoastaan A+B tai B+C.

<u>Vähän pelanneiden sarja:</u>	20 € (15 € pottiin + 5 € rekisteröintimaksu)
Vapaaehtoiset sivupotit:	A: 10 €
	B: 20 €

4 pelaajan jackpotit: 10 € / 20 € / 50 €

Voitonjako?

Pääsarja

max. 12 pelaajaa	1. 70 %
	2. 30 %
13 pelaajaa tai enemmän	1. 55 %
	2. 25 %
	3./4. 10 %

Välisarja

sarjan voittaja	45 %
sarjan finalisti	25 %
conson voittaja	20 %
DMP voittaja	10 %

Vähän pelanneiden sarja

sarjan voittaja	70 %
sarjan finalisti	30 %

Sivupotit: voittaja 100 %, tasatilanteessa sivupotti jaetaan.

Jackpotit: voittaja 100 %

Mitäs vielä?

Tuothan oman laudan ja kellon mukasi, jos sinulla sellaisia on!

Ole ystävällinen ja ilmoita osallistumisestasi turnaukseen sähköpostiosoitteeseen suomenbackgammon@gmail.com.

Ilmoittautuminen ei ole sitova, mutta se helpottaa järjestäjän työtä. Varsinainen turnaukseen rekisteröityminen tapahtuu kuitenkin aina vasta paikan päällä turnauspäivänä, tässä turnauksessa klo 12 – 12.30, maksamalla käteisellä osallistumismaksu.

Maailman backgammonliiton säännöt pätevät: [Turnaus-säännöt | Suomen Backgammon ry.](#)

Turnaus pelataan "legal moves"- säännöllä. Se tarkoittaa, että kaikki laittomat siirrot täytyy korjata, jos ne huomataan ennen kuin vastustaja on heittänyt laillisen heiton.

Turnauksen järjestäjä pidättää oikeuden muutoksiin turnauksen yksityiskohdissa.

Turnauksen järjestäjä:

Suomen Backgammon ry.

Turnauksen johtaja:

Simo Huovinen