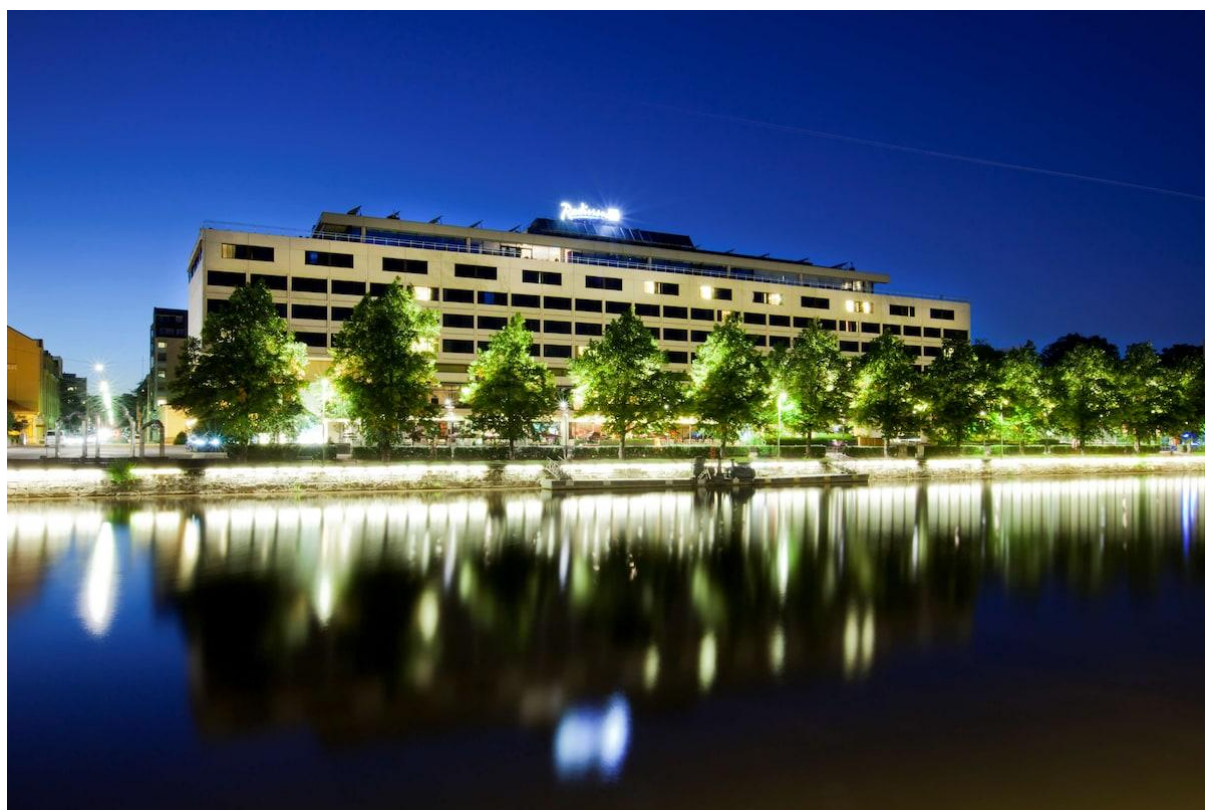


Backgammon Turku Open 2026

Speedgammon SM-kisat 2026

Turku Open on houkutellut Aurajoen rantaan kolmisenkymmentä pelaajaa parina viimeisenä vuonna, ja kasvanut pienestä baarikisasta aikuisiin mittoihin. Yhdistyksen hallitus päätti siirtää turnauksen pelattavaksi kauden alkuun, jotta vuosi olisi kisojen ajankohdan suhteen tasapainoisempi.

Backgammonin SM-kisoissa on tarjottu speedgammonia sivuturnauksena, mutta jopa 8-kaavion täyttäminen on vaatinut houkuttelua. Emme usko tämän heijastelevan epäkiinnostusta pikagammonia kohtaan, vaan sivuturnaukset eivät muutenkaan oikein ole innostaneet pelaajia. Speedgammon on jännittävä ja taitoa vaativa pelimuoto ja halusimme tarjota sille arvoisensa foorumin: erilliset SM-kisat! Katsotaan, kuka on valtakunnan nopein! Kutsussa ensin Turku Open ja sitten speedgammon-kisat.



Milloin?

Turku Open	Lauantaina 31.1.2026	klo 12 – 23
Speedgammon SM-kisat	Sunnuntaina 1.2.2026	klo 12 – 19

Missä?

[Radisson Blu Marina Palace](#), Linnankatu 32, Turku

Kokoustila ”Lumipisara”, 2. kerros

Kenelle?

Turnauksiin osallistuminen edellyttää Suomen Backgammon-yhdistyksen jäsenyyttä. Jäsenmaksun suuruus vuodelle 2026 päätetään vuosikokouksessa tammikuun aikana: [Jäsenmaksu | Suomen Backgammon ry](#). Katsojat ovat tervetulleita!

Miten?

Suomen Backgammon- yhdistyksen hallitus uudistaa vuoden 2026 alusta sarjarakennetta siten, että pääsarjan profiilia nostetaan korottamalla osallistumismaksuja sekä pidentämällä matsipituuksia. Pyrkimyksenä on, että matsit olisivat vähintään 7 pisteen pituisia. Tällöin ne voidaan myös hyväksyttää BMAB-laskentaan. Pelaajamäärä toki asettaa reunaehjoja etenkin yhden päivän kisoissa, mutta pitkät matsit ovat keskeinen pyrkimys. Suomalaiset pelaajat ovat ruvenneet saamaan grand master- statuksia ja sellaisten pelaajien joukko on kasvanut, jotka suhtautuvat backgammoniin erittäin kunnianhimoisesti ja joiden harjoittelu on laadukasta ja säännöllistä. Haluamme tarjota kovatasoisen pääsarjan, jossa taitoelementti korostuu pidempien matsipituuksien myötä. Kellot tietysti käytössä, 2 min / piste + 12 sekuntia.

Välisarja muistuttaa panokseltaan ja formaatiltaan edellisten vuosien pääsarjoja ja palvelee mm. pelaajia, jotka eivät ole enää aivan vähän pelanneita, mutta joille pääsarja ei syystä tai toisesta tunnu oikealta sarjalta. Pääsarjan ja välisarjan välillä on myös lupa liikkua edestakaisin kauden aikana. Sarjassa käytetään kelloja, aika-asetus 3 min / piste + 15

sekuntia. Jos se sopii kummallekin pelaajalle, voidaan myös käyttää aika-asetusta 2 min / piste + 12 sekuntia.

Vähän pelanneiden sarja toimii matalan kynnyksen kisana, johon voi tulla kokeilemaan millaista turnauksessa pelaaminen on. Kohtuullinen osallistumismaksu ja formaatti esim. round robin, jolloin pelattavaa tulee kuitenkin mukavasti. Jotta kellot tulisivat tutuksi, käytetään niitä myös vähän pelanneiden sarjassa, mutta aikaa on reilusti 4 minuuttia / piste + 15 sekuntia. Matsien ei siis pitäisi päättyä ajan loppumiseen. Jos näin kävisikin, kertoo se vain siitä, että vielä täytyy treenata pelaamisen sujuvuutta.

Pääsarja

max. 8 pelaajaa	Round robin 7 p. tai tuplaeliminaatio 9 / 7 p.
9 – 16 pelaajaa	Kaikki pelaavat ensin swiss 3 x 7 p., josta putoaa kahdella tappiolla (tuplaeliminaatio). Swissistä selvinneille pudotuspelit (single-eliminaatio), matsit vähintään 7 pisteeseen. Swississä puhtaalla pelillä 3/3 saa joko byen pudotuspeleihin tai jos se ei ole mahdollista, 50 € bonuksen.
17 – 32 pelaajaa	progressiivinen conso: 9 / 5 p. matsit

Välisarja

Turnauksen formaatti on swiss, jonka jälkeen parhaiten pärjänneet etenevät pudotuspeleihin ja loput consolationiin eli consoon, jotka molemmat pelataan cup-kaavioina. Edellytyksenä, että sarjassa on vähintään 7 pelaajaa. Jos käy niin kehnosti, että jäädytään tämän alle, formaatti on round robin 7 p. Lisäksi osallistumismaksuun sisältyy 1 pisteen cup eli DMP-turnaus. Turnaus pyöritetään Drawboss-ohjelmalla.

Kaikki pelaavat ensin joko 3 x 7 pisteen swissin (jos pelaajia on 7–16) tai 4 x 5 pisteen swissin (jos pelaajia on 17–32). Pelaajien paritus pyritään toteuttamaan siten, että samoissa voittomäärissä olevat pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Pelaajat voivat

kohdata toisensa vain kerran swissin aikana. Jos pelaajia on pariton määrä, bye eli ilmainen voitto arvotaan pelaajalle, jolla on vähiten voittoja. Jos pelaaja on saanut byen swissin aikana, hän ei voi saada sitä puolivälierissä.

Play-off:

- Swissin jälkeen puhtaalla pelillä pääsee suoraan semi-finaaleihin (7 p.)
- Swissin jälkeen yhden tappion kärsineet pelaavat puolivälierissä cup-kaavion ja täyttävät loput semi-finaalipaikat. Sarjan finaali pelataan 7 pisteeseen.

Conso (3p.)

- Pelaajat, jotka eivät päässeet pudotuspeleihin swissin jälkeen pelaavat cup-kaavion (ns. seeded cup). Kaavion ranking muodostuu swissin tulosten perusteella. Kaavion voittaja on conson semi-finalisti # 1.
- Play-offin puolivälierissä hävinneet pelaavat cup-kaavion, jonka voittaja on conson semi-finalisti #3
- Play-offin semi-finaaleissa hävinneet kaksi pelaajaa täyttävät kaksi jäljellä olevaa conson semi-finaalipaikkaa #2 ja #4.
- Conson finaali 5 pisteeseen

Kaikki muut pelaajat putoavat lopulta consoon, paitsi sarjan finalistit.

Mitä paremmin pärjääät swississä, sitä paremmat asemat saat pleijareihin ja consoon!

Vähän pelanneiden sarja

max. 7 pelaajaa	round robin (kaikki kaikkia vastaan), 3 p. tai 5 p. matsit
8 – 16 pelaajaa	tuplaeliminaatio, matsit 5 / 3 p.

4 pelaajan 5 pisteen jackpoteja on tarjolla läpi turnauksen.

HUOM! Turnauksen johtaja pidättää oikeuden laskea tai nostaa matsien pistemääriä, jotta pysytään aikataulussa.

Kellon käyttö:

Suomen Backgammon ry. teki vuoden 2020 lopulla periaatepäätöksen ryhtyä käyttämään kelloja turnauksissa. Kansainvälisesti kellojen käyttö on kiinteä osa kilpailubackgammonia. Muutos tekee toiminnastamme uskottavampaa ja ryhdikkäämpää sekä terävöittää matsien tunnelmaa. Yhdistyksellä on kymmenkunta kelloa, mutta otathan oman kellosi mukaan, jos sinulla sellainen on. Puhelimeen saa myös ladattua kello-ohjelmia.

Pääsarjassa käytetään kelloa ja aika-asetusta 2 min. / piste + 12 sekunnin siirtoaika. Esimerkiksi 7 pisteen matsissa kummallakin pelaajalla on 14 minuuttia perusaikaa sekä ylimääräiset 12 sekuntia jokaista siirtoa kohti. Vasta kun tämä 12 sekuntia on kulunut, alkaa 14 minuutin perusaika kulua. Jos perusaika loppuu, häviää matsin.

Välisarjassa käytetään kelloa ja aika-asetusta 3 min. / piste + 15 sekunnin siirtoaika. Jos se sopii kummallekin pelaajalle, voidaan myös käyttää aika-asetusta 2 min / piste + 12 sekuntia.

Vähän pelanneiden sarjassa käytetään myös kelloja, mutta aikaa on enemmän. Aika-asetus 4 min. / piste + 15 sekunnin siirtoaika.

DMP-turnauksessa ja jackpoteissa ei käytetä kelloja, paitsi jos molemmat sitä haluavat.

Mihin aikaan?

<u>12 – 12.30</u>	<u>Rekisteröityminen kaikkiin sarjoihin</u>
12.30 – 12.45	Avajaispuhe ja peliparien arvonta
12.45	Kaikki sarjat alkavat!
~ 17.30 – 18.30	Tunnin illallistauko
18.30	Turnaus jatkuu
23	Turnaus päättyy (arvio ja pyrkimys)

Kuinka paljon? Vain käteinen käy maksuvälineenä!

Pääsarja: 120 € (100 € pottiin + 20 € rekisteröintimaksu)

Vapaaehtoiset sivupotit: A: 20 €

B: 40 €

C: 140 €

Pelaajat voivat osallistua 0, 1 tai 2 sivupottiin.

Kahteen sivupottiin osallistuttaessa ainoastaan A+B tai B+C.

Välisarja: 50 € (40 € pottiin + 10 € rekisteröintimaksu)

Vapaaehtoiset sivupotit: A: 20 €

B: 30 €

C: 50 €

Pelaajat voivat osallistua 0, 1 tai 2 sivupottiin.

Kahteen sivupottiin osallistuttaessa ainoastaan A+B tai B+C.

Sivupotteja jaettaessa paremmuusjärjestys on: pääturnauksen 1,2, conson 1,2,3...

Vähän pelanneiden sarja: 20 € (15 € pottiin + 5 € rekisteröintimaksu)

Vapaaehtoiset sivupotit: A: 10 €

B: 20 €

4 pelaajan jackpotit: 10 € / 20 € / 50 €

Voitonjako?

Pääsarja

max. 12 pelaajaa	1. 70 %
	2. 30 %

13 pelaajaa tai enemmän	1. 55 %
	2. 25 %
	3./4. 10 %

Välisarja

sarjan voittaja	45 %
sarjan finalisti	25 %
conson voittaja	20 %
DMP voittaja	10 %

Vähän pelanneiden sarja

sarjan voittaja	70 %
sarjan finalisti	30 %

Sivupotit: voittaja 100 %, tasatilanteessa sivupotti jaetaan.

Jackpotit: voittaja 100 %

Mitäs vielä?

Tuothan oman laudan (ja kellon) mukanas, jos sinulla sellaisia on!

Ole ystävällinen ja ilmoita osallistumisestasi turnaukseen sähköpostiosoitteeseen

suomenbackgammon@gmail.com.

Ilmoittautuminen ei ole sitova, mutta se helpottaa järjestäjän työtä. Varsinainen turnaukseen rekisteröityminen tapahtuu kuitenkin aina vasta paikan päällä turnauspäivänä, tässä turnauksessa klo 12-12.30 maksamalla käteisellä osallistumismaksu.

Maailman backgammon-liiton säännöt pätevät: [Turnaus-säännöt | Suomen Backgammon ry.](#)

Turnaus pelataan "legal moves"- säännöllä. Se tarkoittaa, että kaikki laittomat siirrot täytyy korjata, jos ne huomataan ennen kuin vastustaja on heittänyt laillisen heiton.

Turnauksen järjestäjä pidättää oikeuden muutoksiin turnauksen yksityiskohdissa.

Turnauksen järjestäjä: Suomen Backgammon ry.

Turnauksen johtaja: Simo Huovinen

Speedgammonin SM-kisat 2026

Koska?

Sunnuntaina 1.2.2026 klo 12 – 19

Missä?

[Radisson Blu Marina Palace](#), Linnankatu 32, Turku

Kokoustila ”Lumipisara”, 2. kerros

Kenelle?

Turnaukseen osallistuminen edellyttää Suomen Backgammon-yhdistyksen jäsenyyttä.

Jäsenmaksun suuruus vuodelle 2026 päätetään vuosikokouksessa tammikuun aikana:

[Jäsenmaksu | Suomen Backgammon ry](#). Katsojat ovat tervetulleita!

Miten?

Speedgammonin SM-kisat:

Kaikki matsit pelataan 5 pisteeseen aika-asetuksella 2 min + 10 sek. / matsi.

Swiss triplaeliminaatiolla eli pelaajia paritetaan vastakkain niin kauan, kunnes voittaja on selvillä. Kolmella tappiolla putoaa turnauksesta. Drawboss-ohjelma pyrkii asettamaan samoissa voittomäärissä olevat pelaajat vastakkain. Bye annetaan sellaiselle pelaajalle, jolla on vähiten voittoja. Ohjelma pyrkii siihen, että samat pelaajat eivät pelaa vastakkain toista kertaa, niin kauan kuin se on mahdollista.

Puoliaika- turnaus

Kaikki matsit pelataan 5 pisteeseen puolella ajalla eli aika-asetus 5 min + 12 sek. / matsi.

Swiss tuplaeliminaatiolla.

Mihin aikaan?

<u>12 – 12.30</u>	<u>Rekisteröityminen turnaukseen</u>
12.30 – 12.45	Avajaispuhe ja peliparien arvonta
12.45	Turnaus alkaa!
~ 15	Lounastauko
19	Turnaus päättyy (arvio ja pyrkimys)

Kuinka paljon?

Speedgammon SM	100 € (80 € pottiin + 20 € rekisteröintimaksu)
Vapaaehtoiset sivupotit:	A: 20 €
	B: 40 €
	C: 140 €

Pelaajat voivat osallistua 0, 1 tai 2 sivupottiin.

Kahteen sivupottiin osallistuttaessa ainoastaan A+B tai B+C.

Puoliaika	40 € (30 € pottiin + 10 € rekisteröintimaksu)
Vapaaehtoinen sivupotti:	A: 20 €

Vain käteinen käy maksuvälineenä!

Voitonjako?

Suomen speedgammon-mestari	50 %
Finalisti	30 %
Pronssi-mitalisti	20 %
Puoliaika- turnaus	1. 70 %
	2. 30 %
Sivupotit:	voittaja 100 %

Mitäs vielä?

Tuothan oman laudan ja kellon mukanas, jos sinulla sellaisia on!

Ole ystävällinen ja ilmoita osallistumisestasi turnaukseen sähköpostiosoitteeseen suomenbackgammon@gmail.com.

Ilmoittautuminen ei ole sitova, mutta se helpottaa järjestäjän työtä. Varsinainen turnaukseen rekisteröityminen tapahtuu kuitenkin aina vasta paikan päällä turnauspäivänä, tässä turnauksessa klo 12-12.30 maksamalla käteisellä osallistumismaksu.

Jos sinulla on kysyttävää tai kommentoitavaa turnauksesta, laita viestiä!

Maailman backgammon-liiton säännöt pätevät: [Turnaus-säännöt | Suomen Backgammon ry.](#)

Turnaus pelataan "legal moves"- säännöllä. Se tarkoittaa, että kaikki laittomat siirrot täytyy korjata, jos ne huomataan ennen kuin vastustaja on heittänyt laillisen heiton.

Turnauksen järjestäjä pidättää oikeuden muutoksiin turnauksen yksityiskohdissa.

Turnauksen järjestäjä: Suomen Backgammon ry.

Turnauksen johtaja: Simo Huovinen