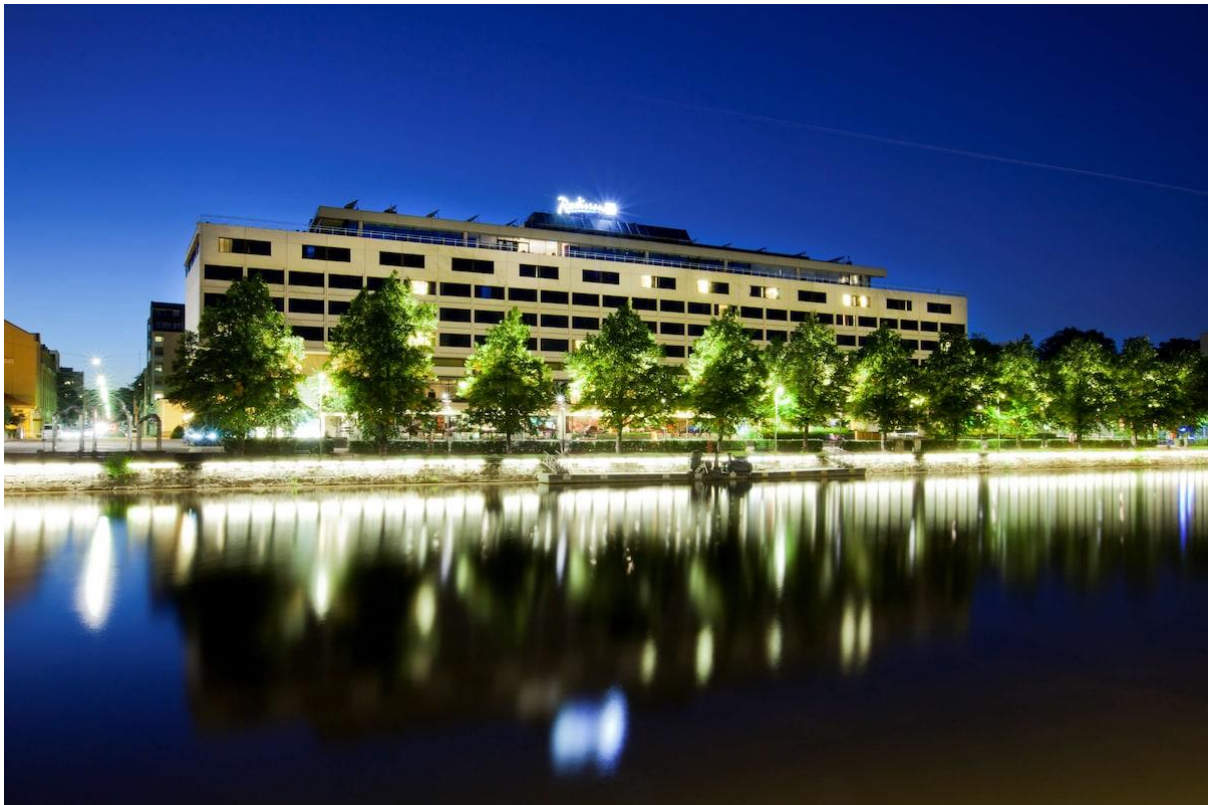


Backgammon Turku Open 2024

Turussa ollaan pelattu viime vuodet ravintola Teerenpelissä kauppatorin kulmalla. He olivat nyt kuitenkin monen muun ravintolan tavoin nostaneet hintojaan ja tuli mieleen etsiä uusi paikka. Kattavan tarjouskilvan jälkeen ja yhdistyksen 50-v juhluvuoden kunniaksi päätimme järjestää kisat tyylikkäästi Radisson Blu Marina Palacessa Aurajoen rannassa. Jokaiselle osallistujalle pelattavaa vähintään 27 pisteen edestä!



Koska?

Lauantaina 16.11.2024

Klo 12 - 23

Missä?

[Radisson Blu Marina Palace](#), Linnankatu 32, Turku

Kokoustila "Lähde", 2. kerros

Kokoustilan nimi on enne. Se kehottaa lähtemään turnaukseen.

Kenelle?

Turnaukseen osallistuminen edellyttää Suomen Backgammon-yhdistyksen jäsenyyttä. Jäsenmaksun suuruus vuodelle 2024 päätettiin vuosikokouksessa 19.1.2024: pääsarjoissa 30 € ja vähän pelanneiden sarjoissa 10 €. [Jäsenmaksu | Suomen Backgammon ry.](#)
Katsojat ovat tervetulleita!

Miten?

Pääsarja ja vähän pelanneiden sarja pelataan samalla formaatilla.

Kaksi eri sarjaa ja omat osallistumismaksut kuitenkin.

Edellytyksenä, että sarjassa on vähintään 7 pelaajaa. Jos käy niin kehnosti, että jäädään tämän alle, formaatti on round robin.

Turnauksen formaatti on swiss ja sen jälkeen parhaiten pärjänneet etenevät pudotuspeleihin ja loput consolationiin eli consoon, jotka molemmat pelataan cup-kaaviona. Lisäksi osallistumismaksuun sisältyy 1 pisteen cup eli DMP-turnaus. Turnaus pyöritetään www.drawboss.com ohjelmalla.

Kaikki pelaavat ensin joko 3 x 7 pisteen swissin (jos pelaajia on max. 16) tai 4 x 5 pisteen swissin (jos pelaajia on 17 tai enemmän). Pelaajien paritus pyritään toteuttamaan siten, että samoissa voittomäärissä olevat pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Pelaajat voivat kohdata toisensa vain kerran swissin aikana. Jos pelaajia on pariton määrä, bye eli ilmainen voitto arvotaan pelaajalle, jolla on vähiten voittoja. Pelaaja ei voi saada swissin, pudotuspelien tai conson aikana kuin max. yhden byen, jos mahdollista.

- Swissin jälkeen puhtaalla pelillä pääsee suoraan semi-finaaleihin. Jos pelaajamäärä jää sen verran vähäiseksi, että swissin jälkeen kaikki matsinsa voittaneita on vain yksi pelaaja, tämä pääsee suoraan finaaliin.
- Swissin jälkeen yhden tappion kärsineet pelaavat puolivälierissä cup-kaavion ja täyttävät loput semi-finaalipaikat.

Conso:

- Semeissä hävinneet kaksi pelaajaa tippuvat **conson** semi-finaaleihin.

- Puolivälierissä hävinneet pelaavat cup-kaavion, jonka voittaja on **conson** semi-finalisti #3.
- **Conson** semi-finalisti #4 tulee seeded cup-kaaviosta, johon osallistuvat pelaajat, jotka eivät swissin jälkeen päässeet pudotuspeleihin. Mahdolliset byet annetaan pelaajille, jotka voittivat enemmän swississä.

Eli kaikki muut pelaajat putoavat lopulta consoon, paitsi sarjan finalistit.

Mitä paremmin pärjääät swississä, sitä paremmat asemat saat jatkopeleihin ja consoon!

Kun olen järjestänyt turnauksen tällä hieman mutkikkaalla formaatilla, pelaajat tulevat usein consosta pudottuaan varmistamaan, että oliko se nyt tässä vai oliko vielä jotain. Tällä kerralla aion vastata 8 ensimmäiselle pelaajalle, että se ei ollut tässä!

4 ensimmäistä pääsarjasta pudonnutta sekä 4 ensimmäistä vähän pelanneiden sarjasta pudonnutta pelaajaa pääsevät mukaan 50 € freeroll-kaavioon Marina cuppiin! Finalistille keksin jotain pientä hilpeää, jotta marinan todennäköisyys pienenee.

4 pelaajan jackpotteja on tarjolla läpi turnauksen. Tosin niitä pelataan yleensä vasta myöhään illalla, kun pelaajia on pudonnut.

Kuinka pitkään?

- swiss 3 x 7 p. tai 4 x 5 p.
- puolivälierät 5 p. (jos vain 1 kierros) / 3 p. (jos kierroksia on enemmän kuin 1)
 - o Jos swissin jälkeen puolivälieriin selviytyy kolme pelaajaa, joista kukaan ei ole saanut byea, kaikki pelaavat toisiaan vastaan 1 pisteen pelin. Jos nämäkin menevät tasan, bye arvotaan heittämällä noppaa.
- semi-finaalit 7 p.
- finaali 7 p. / 9 p. aikataulun mukaan

Consolation: 3 p. (conson finaali 5 p.)

DMP-turnaus 1 p.

Marina cup 3 p.

4 pelaajan jackpotit: 5 p.

HUOM! Turnauksen johtaja pidättää oikeuden laskea tai nostaa matsien pistemääriä, jotta pysytään aikataulussa.

Kellon käyttö:

Suomen Backgammon ry. teki vuoden 2020 lopulla periaatepäätöksen ryhtyä käyttämään kelloja turnauksissa. Kansainvälisesti kellojen käyttö on kiinteä osa kilpailubackgammonia. Muutos tekee toiminnastamme uskottavampaa ja ryhdikkäämpää sekä terävöittää matsien tunnelmaa. Yhdistyksellä on kymmenkunta kelloa, mutta otathan oman kellosi mukaan, jos sinulla sellainen on. Puhelimeen saa myös ladattua kello-ohjelmia.

Pääsarjassa käytetään kelloa ja aika-asetusta 2 min. / piste + 12 sekunnin siirtoaika. Esimerkiksi 5 pisteen matsissa kummallakin pelaajalla on 10 minuuttia perusaikaa sekä ylimääräiset 12 sekuntia jokaista siirtoa kohti. Vasta kun tämä 12 sekuntia on kulunut, alkaa 10 minuutin perusaika kulua. Jos perusaika loppuu, häviää matsin.

Vähän pelanneiden sarjassa käytetään myös kelloja, mutta aikaa on enemmän. Aika-asetus 3 min. / piste + 15 sekunnin siirtoaika. Kellojen käyttö on perusteltua, koska turnauksen alussa swiss-vaiheessa seuraava kierros voidaan arpoa vasta, kun kaikki edellisen kierroksen matsit on pelattu. Lisäksi turnauksen aikataulu on rajattu.

DMP-turnauksessa, Marina cupissa ja jackpoteissa ei käytetä kelloja, paitsi jos molemmat sitä haluavat.

Mihin aikaan?

12 – 12.45	Rekisteröityminen pääsarjaan ja vähän pelanneiden sarjaan
12.45 – 13	Peliparien arvonta ja avajaispuhe
13	Pääsarja ja vähän pelanneiden sarja alkavat!
~ 17.30 – 18.30	Tunnin illallistauko
18.30	Puolivälierät ja conso alkavat
23	Turnaus päättyy (arvio ja pyrkimys)

Kuinka paljon?

Pääsarja: 60 € (45 € pottiin + 5 € DMP + 10 € rekisteröintimaksu)

Vapaaehtoiset sivupotit: A: 20 €
B: 40 €
C: 100 €

Vähän pelanneiden sarja 30 € (15 € pottiin + 5 € DMP + 10 € rekisteröintimaksu)

Vapaaehtoiset sivupotit: A: 5 €
B: 10 €
C: 20 €

Pelaajat voivat osallistua 0, 1 tai 2 sivupottiin.

Kahteen sivupottiin osallistuttaessa ainoastaan A+B tai B+C.

Täten turnauksen jälkeen on useita tyytyväisiä pelaajia, eikä vain yksi tosi tyytyväinen!

Sivupotteja jaettaessa paremmuusjärjestys on: päätturnauksen 1,2, conson 1,2,3... Conson voittaja nimittäin sijoittuu sarjassa kolmanneksi. Tasatilanteessa sivupotti jaetaan.

4 pelaajan jackpotit: 10 € / 20 € / 50 €

Vain käteinen käy maksuvälineenä!

Voitonjako?

Osallistumismaksun pottiosuus jaetaan:

sarjan voittaja 45 %
sarjan finalisti 25 %
conson voittaja 20 %
DMP voittaja 10 %

Sivupotit: voittaja 100 %

Marina cup: voittaja 50 €
finalistille pientä hilpeää

Jackpotit: voittaja 100 %

Mitäs vielä?

Tuothan oman laudan (ja kellon) mukanas!

Ole ystävällinen ja ilmoita osallistumisestasi turnaukseen sähköpostiosoitteeseen suomenbackgammon@gmail.com.

Ilmoittautuminen ei ole sitova, mutta se helpottaa järjestäjän työtä. Varsinainen turnaukseen rekisteröityminen tapahtuu kuitenkin aina vasta paikan päällä turnauspäivänä, tässä turnauksessa klo 12-12.45 maksamalla käteisellä osallistumismaksu.

Jos sinulla on kysyttävää tai kommentoitavaa turnauksesta, laita viestiä!

Maailman backgammon-liiton säännöt pätevät: [Turnaus-säännöt | Suomen Backgammon ry.](#)

Turnaus pelataan "legal moves"- säännöllä. Se tarkoittaa, että kaikki laittomat siirrot täytyy korjata, jos ne huomataan ennen kuin vastustaja on heittänyt laillisen heiton.

Turnauksen järjestäjä pidättää oikeuden muutoksiin turnauksen yksityiskohdissa.

Turnauksen järjestäjä: Suomen Backgammon ry.

Turnauksen johtaja: Simo Huovinen