



Karkkilaista Turkuun matkannut Niko Vigelius ja Purpellon oma poika Mustafa Rehana keskittyvät peliin.

Taktiikkaa ja tuuria juuri sopivassa suhteessa

Purpellon koulussa pelattiin backgammonin koululaisten Suomen mestaruuksista.

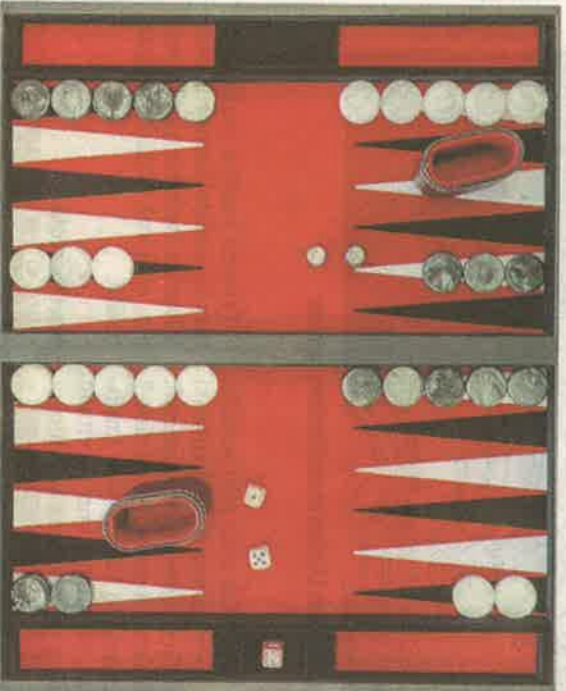
Mikko Pertunen
Turun Sanomat

–Backgammon tuntuu ehkä aluksi tuuripeliltä. Itselleni kävi niin, että rupeasin ihmettelemään, miksi minulle käy aina niin huono tuuri. Aloin kuitenkin ymmärtää, että kyseessä onkin lopulta taitopeli, **Markus Luoma** kertoo.

Turun Purpellon koululla on vahva backgammon-tausta. Koulussa opettava Luoma on vetänyt jo monta vuotta kerhoa, johon voi tulla koulupäivän jälkeen pelailemaan ja opettelemaan. Eilen Purpelto toimi – ehkä itsekokeutusti – ensimmäisen backgammonin koululaisten SM-turnauksen areenana. Sarjoja oli lopulta kaksi: yläkoululaiset ja toisen asteen opiskelijat.

–Osallistuin viime kesänä Finnish Open -turnaukseen, ja tapasin siellä toisen vetäjän, joka on niin ikään vetänyt backgammon-kerhoa koulussaankin Karkkilassa. Siinä syntyi sitten idea tällaisesta koululaisturnauksesta, Luoma selittää.

Turussa pelataan tänä viikkoa loppuna myös Backgammon Turku Open -turnaus, jonka



Backgammon on yksi maailman vanhimmistä tunnetuista lautapeleistä.

alustapahturnaksi koululaisten SM-turnaus sopi kuin nakutettu.

Taistelu Suomen mestaruudesta alkoi keskellä eilistä koulupäivää. Kun Suomen Backgammon ry:n puheenjohtaja Simo Huovinen antaa merkin, alkavat nopat putoilta pelilaudolle. Jännitys tiivistyy, nappulat

siirtyvät kohti kortikenttää.

Karkkilaista Turkuun matkannut **Niko Vigelius** kertoo harrastaneensa peliä 3-4 vuotta, mutta se, että panoksena on Suomen mestaruus, ei hänen mukaansa pistä puintia tutusemaan.

–Hyvillä hetkoilla lähderään, ne ovat tärkeimmät, Vigelius kertoo taktiikastaan.

Vigeliususta vastaan ensimmäisessä pelissä asetui Purpellon oma poika **Mustafa Rehana**. Hänkin kehuu heitrokärttään, eikä ehkä syyttä. Kyse saattaa olla geeneistä:

–Iso osa suvustani pelaa backgammonia, mutta kukaan ei ollut opettanut sitä minulle. Kesälomalla jenkkeissä lopulta isoisa opetti, ja siitä lähtien olen pelannut. Backgammonissa hienoa on se, että tilanne muuttuu koko ajan, eikä voi koskaan olla varmna voitosta, Rehana selittää.

MIKÄ
Riskinottoa tai varmistelua

■ **Backgammon** on yksi maailman vanhimmistä tunnetuista lautapeleistä, sitä pelattiin jo noin 5 000 vuotta sitten nykyisen Iranin alueella.

■ **Molemminla** pelaajilla on 15 nappulaa, jotka liikkuvat 24 kiilan välillä kahden nopan silmäiluvun mukaan.

■ **Pelaajat** yrittävät poistaa nappuliansa pelilaudalta mahdollisimman nopeasti. Pelin voittoa se, joka on ensimmäisenä poistanut nappuliansa laudalta.

■ **Jos** vastustaja ehtii poistaa vähintään yhden nappulan, saa voittaja yhden pisteen, jos vastustaja ei ehdi poistaa nappuloita, saa voittaja kaksi pistettä (gammon), ja mikäli vastustaja ei ehdi poistaa nappuloita, ja tällä on lisäksi vähintään yksi nappula voitettajan kortikentällä, saa voittaja kolme pistettä (backgammon).

■ **Yksi** peli kestää noin 5–30 minuuttia.

Rouva Fortunaa pelissä edustavat nopat, jotka mahdollistavat sen, että aivan aloitteleijakin voi pärjätä vaikka kokennutta konkaria vastaan. Luoman mukaan tämä myös motivoi pelaamaan: aina on olemassa mahdollisuus. Pelareissa kehittyä koko ajan, vaikka siten kantapäähän kautta.

–Lapset oppivat pelistä risikien ja hyödyn arvioimista. Kyllä siellä kerhossakin joutuu oppilaiden kanssa ihan tosissaan välillä pelaamaan, Luoma hymyilee.

KATSO VIDEO

Purpellon koululla pelattiin backgammonin koululaisten suomenmestaruuskisat. [ts.fi/tstv](#)